

A MASZEKER felhasználói felületének kialakítása

Minkó Mihály

¹ Szegedi Tudományegyetem, Könyvtár- és Humán Információtudományi Tanszék,
Szeged, Egyetem u. 2.
minko.mihaly@gmail.com

A MASZEKER felhasználói felületének tervezése és megvalósítása az SZTE Könyvtár- és Humán Információtudományi Tanszékének feladata volt. Az előadás a felület megtervezésének kiindulópontját, a tervezés folyamatát és a létrejött végeredményt mutatja be, illetve tárgyalja azokat a nehézségeket, amelyeket a felület tervezése során meg kellett oldani.

A felhasználói felület kialakítása kapcsán több olyan tényező is volt, amely nem tartozik szorosan a hagyományos értelemben vett keresőfelület (weben, dokumentumkorpuszokon vagy rdf-ekben kereső algoritmusok felülete) tervezéséhez. Az első feladat azoknak a sajátosságoknak a meghatározása és elkülönítése volt, amelyek a MASZEKER felhasználói felületét jellemzően megkülönböztetik ezektől a felületektől, illetve azoknak a hasonlóságoknak az áttekintése, amelyeket a hagyományos felülettervezésből átvéve sikeresen tudunk alkalmazni. Ebben nagy segítséget nyújtott Marti A. Hearst: Search User Interfaces című munkája, amely az egyik - ha nem a - legalaposabb áttekintését adja a keresőinterfész tervezésekor számba veendő szempontoknak. Miután ez az összehasonlítás megtörtént, a rendelkezésre álló dokumentumok alapján elkezdődött az interfész tervezése. A konkrét kivitelezésben nélkülözhetetlen segítséget nyújtott a Törösvári Attila által készített használatieset-leírás, amely biztos kiindulópontul szolgált egy UML-alapokon nyugvó fejlesztéshez és tervezéshez. A használati esetek azonban kevés vizuális és funkcionális támpontot adnak egy felület megtervezéséhez, a GUI (Graphical User Interface) elkészítéséhez. A tervezés folyamatának talán legfontosabb lépése volt egy olyan módszer felkutatása, amely segítségével a rendelkezésre álló használati esetekből a felhasználók által használatba vehető szoftverinterfész készülhet. A vonatkozó szakirodalom több megközelítést és transzformációs lehetőséget is bemutat. Ezek közül került kiválasztásra az a módszer, amelyet a felület tervezésekor alkalmaztunk és amelynek részletes bemutatása szükséges lesz. Ezen módszer segítségével elkészült egy olyan általános felületterv, amely már a drótvázak szintjén tartalmazta azokat az adattípusokat és interakciókat, amelyek segítségével a felhasználó operálhat a szoftverrel. A felületterv felhasználóknak történő bemutatása és felhasználók általi értékelése után megtörtént a tervek véglegesítése és átadásra került a felület programozását végző kollégának, Danics Attilának, aki elkészítette a végleges szoftverinterfészt.